Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Codenames Online

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Stranica za upustva**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 9.3.2024. | 1.0 | Inicijalna verzija | Teodor Đelić |
| 3.4.2024. | 1.1 | Ispravka 1 | Teodor Đelić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod - 3 -](#_Toc163047481)

[1.1. Rezime - 3 -](#_Toc163047482)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe - 3 -](#_Toc163047483)

[1.3. Reference - 3 -](#_Toc163047484)

[1.4. Otvorena pitanja - 3 -](#_Toc163047485)

[2. Scenario prijavljivanja korisnika putem korisničkog imena - 3 -](#_Toc163047486)

[2.1. Kratak opis - 3 -](#_Toc163047487)

[2.2. Tok događaja - 3 -](#_Toc163047488)

[2.2.1. Korisnik čita pravila - 3 -](#_Toc163047489)

[2.3. Posebni zahtevi - 3 -](#_Toc163047490)

[2.4. Preduslovi - 3 -](#_Toc163047491)

[2.5. Posledice - 4 -](#_Toc163047492)

1. Uvod
   1. Rezime

Korisnik može da se informiše o pravilima igre.

* 1. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

* 1. Reference
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
* Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000
  1. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Scenario prijavljivanja korisnika putem korisničkog imena
   1. Kratak opis

Stranica prikazuje pravila igre korisniku.

* 1. Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom

* + 1. Korisnik čita pravila

1. Korisniku se prikazuje HTML dokument za prikaz pravila (rules.html). HTML dokument sadrži sledeće elemente: šablonsko zaglavlje (header tag); glavna sekcija koja opisuje pravila igre.
2. Korisnik čita pravila igre
   1. Posebni zahtevi

Data funkcionalnost je deo sistema srednjeg prioriteta izrade i nema potrebe za testiranjem sa obzirom da je statička neinteraktivna stranica.

* 1. Preduslovi

Nema preduslove.

* 1. Posledice

Nema posledice.